

Minikonventionskarte

Name **Eva Tschakert** Name **Christoph Berg**

Grundsystem **5er Oberfarben**

1 SA Eröffnung in Nichtgefahr **15-17F** in Gefahr **15-17F**
 kleines Single möglich Single Topfigur möglich
 5er Oberfarbe regelmässig 5er Oberfarbe selten

1er Eröffnungen Mindestlänge 1♣ **3** 1♦ **3** 1♥ **5** 1♠ **5**

1 ♣	min. 3er, 12+F
Antw.	2/3♣: Inverted, 2♥/♠: 6er 5-8F
1 ♦	min. 3er (4er außer bei 4432-Verteilung), 12+F
Antw.	2/3♦: Inverted, 2♥/♠: 6er 5-8F
1 ♥	min. 5er, 12+F
Antw.	2♠: 6er 5-8F, 2 SA: Stenberg, 3♣/♦/♥/4♥: Bergen
1 ♠	min. 5er, 12+F
Antw.	2 SA: Stenberg, 3♣/♦/♠/4♠: Bergen
1 SA	ausgeglichen, 15-17F
Antw.	2♣: Stayman (0+F), 2♦-♠: Transfer (0+F), 4♣: Gerber (04/1/2/3)

2er Eröffnungen

2 ♣	Benjamin: bel. Semiforcing mit 6er-Farbe / 8 Spielstichen (16+F), SA 22-23F, SA 26-27F oder Weak Two in ♦
Antw.	2♣: Relais
2 ♦	Benjamin: bel. Partieforcing mit 6er-Farbe / 9 Spielstichen (18+F), SA 24-25F, SA 28+F oder Weak Two in ♥
Antw.	2♥: Relais
2 ♥	Zweifärber ♥ + X (6-10F)
Antw.	2 SA: Ogust
2 ♠	Weak Two in ♠
Antw.	2 SA: Ogust
2 SA	ausgeglichen, 20-21F, 5er ♥/♠ und bel. 5422-Verteilung möglich
Antw.	3♣: Stayman (0+F), 3♦/♥: Transfer für ♥/♠(0+F), 4♦: 5-5+ in ♥/♠ (schwach)

Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe

3 SA: Gambling (stehendes 7er ♣/♦ ohne Nebenwerte)
 4 SA: 6-5+ in ♣/♦

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung

Informationskontra ab **12F** verspricht Oberfarben zeigt nur Werte

Farbgegenreizung auf 1er-Stufe mit **8** bis **15** Punkten

Farbgegenreizung auf 2er-Stufe mit **10** bis **16** Punkten

Stil der Gegenreizung

Weiterreizung

1 SA Gegenreizung, Punktspanne in 2. Hand **15-18 F** 4. Hand **11-14 F**

Sprunggegenreizung

Michaels Präzis: ♣/♦ → 2♦: ♥/♠, 2 SA: aUF+♥; ♥/♠ → Überruf: ♣+aOF, 2 SA: ♣/♦, 3♣: ♦+aOF

Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung

gegen starken SA: DONT
 gegen schwachen SA: Multi-Landy, X: mind. gleiche Stärke

andere Gegenreizungen (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

gegen 2♦-Multi: X: Info-Kontra gegen ♥-Weak Two
 Lebensohl nach Info-X; 2 SA als Zweifärber in 4. Hand

Ausspiele gegen Farbkontrakte (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

- Höchste der Sequenz: **AK53, KDB7, DB984, 10986**
 - Zweithöchste der Sequenz: **AKD6, KD106, DB986**
 - Höchste der inneren Sequenz: **KB109, D1097**
 - Zweithöchste der inneren Sequenz: **KB107, D10963**
- 3./5. 4.-höchste 2./4. sonstiges

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten

Markierungen gegen Farbkontrakte

positive Karte hoch niedrig sonstiges

gerade Länge hoch niedrig sonstiges

Abwürfe

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten